CAVE

1 check / 200' of tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 14+
1 check / cavern or chamber: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 4+

<u>%Roll: Encounter types</u>:
01-05: Banshee, Gnolim
06-14: Bat
15-20: Cat
21-23: Character
24-32: Dog
33: Jahtha
34: Jahthein
35-43: Lizardman
44-53: Organic
54-58: Race
59-67: Remoriz
68-74: Scorpion, Poisonous, Giant
75: Secrets in the Wilderness
76-80: Serpentine
81-90: Snake, Black Mamba, Giant
91-00: Spider
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
: