

Dimension, Fire Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 20

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

[illegible]

Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-10: Animated

11-25: Bat

26-30: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

31-33: Dead

34-43: Dragon

44-48: Elemental

49-50: Jahtha

51-52: Jahthein

53: Nature

54-58: Phoenix

59-87: Race

88-90: Undead

91-00: Vahkrin

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Bat

%Roll: Bat breeds:

01-00: Fire[illegible]

Dragon

%Roll: Dragon breeds:

01-00: Fire

[illegible]

Elemental

%Roll: Elemental types:

01-70: Fire, Minor (this creature is in the E section of the Creatures Book under "Conjurer Spells")

71-00: Unicorn, Fire

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

-
-
-

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•
•
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•

$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

-
-
-

•

Jahtha

%Roll: Jahtha types:

01-33: Arial Anarias

34-67: Baxter

68-00: Ryagg

Jahthein

%Roll: Jahthe in types:

01-20: Herald, Dark

21-40: Herald, Light

41-60: Maligna

61-80: Revealer

81-00: Yoreman

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

:

•
•
•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

-
-
-

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•
•
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Nature

%Roll: Nature types:

01-00: Tornado

.....

There is currently only one sky encounter.

Phoenix

%Roll: Phoenix breeds:

01-50: Pyrran

51-00: White-Fire

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

•

.

Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arian (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

93-00: ShapeChanger

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•
•
•

•

•

•

•

•

•

