



# Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-05: Animated

06-10: Bat

11-15: Bird

16-17: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

18-19: Dead

20-24: Dragon

25-29: Dragonman, Acid

30-34: Elemental, Unicorn, Fire

35-39: Gargoyle

40-41: Jahtha

42-43: Jahthein

44-53: Nature

54-93: Race

94-95: Spellboar

96-98: Undead

99-00: Vahkrin

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:































































































# Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arikan (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

93-00: ShapeChanger

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:





















