Plane, Underworld

The Underworld is a vast and traitorous landscape, filled with what they on the earthen plane fear and hate. Within this region, the skies are an auburn color with no sun. The blackened nights are more dim and dreadful than the daylight hours, violet lightning streaking the skies frequently . . . endlessly.

The inhabitants of this plane are hated by those of the earthen plane, and are equally distrusted and hated in return.

Recommended level: 62+

Encounters, Rolling up:

Roll on the appropriate chart to know what will be encountered:

CAVE

1 check / 200' of hallway or tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 15+

1 check / chamber or room: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 5+

%Roll: Encounter types:

01-05: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

06-07: Jahtha

08-37: Jahthein

38-67: Lion, Black

68-69: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

70-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Bird

<u>%Roll: Bird breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Insect

<u>%Roll: Insect breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

%Roll: Jahtha types:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

<u>%Roll: Jahthein types</u>:
01-10: Herald, Dark
11-20: Herald, Light
21-30: Chimera, Din`Sol
31-40: Maligna
41-50: Mortalis`Bloodhound
51-60: Revealer
61-70: Sheba`Darkmane
71-80: Sheba`Whitemane
81-90: Ykor
91-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Vahkrin

%Roll: Vahkrin breeds:
01-15: Arsia
16-30: Canahvis
31-44: Dahkur
45-58: Gnolim
59-72: Imp: %Roll: Imp breeds:
                01-25: Drungle
                26-50: Gargan
                51-75: Minor
                76-00: Satiris

73-86: Liquorian
87-00: Shagga
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Wolf

<u>%Roll: Wolf breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

CIVILIZATION

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 20

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-20: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

21-40: Guard

41-45: Jahtha

46-75: Jahthein

76-77: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

78-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Guard

<u>%Roll: Guard types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

<u>%Roll: Jahtha types</u>:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Jahthein

<u>%Roll: Jahthein types</u>:
01-13: Herald, Dark
14-26: Chimera, Din`Sol
27-39: Maligna
40-52: Mortalis`Bloodhound
53-64: Revealer
65-76: Sheba`Darkmane
77-88: Ykor
89-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: <u>%Roll: Imp breeds</u>:

                01-25: Drungle

                26-50: Gargan

                51-75: Minor

                76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

CIVILIZED WILDERNESS <small>(any wilderness area within 3 days of a civilization)</small>

1 check / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 19+

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-10: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

11-20: Guard

21-22: Jahtha

23-47: Jahthein

48-72: Lion, Black

73-74: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

75-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Bird

<u>%Roll: Bird breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Guard

<u>%Roll: Guard types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Insect

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

%Roll: Jahtha types:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

<u>%Roll: Jahthein types</u>:

01-10: Herald, Dark

11-19: Herald, Light

20-28: Cerberus

29-37: Chimera, Din`Sol

38-46: Maligna

47-55: Mortalis`Bloodhound

56-64: Revealer

65-73: Sheba`Darkmane

74-82: Sheba`Whitemane

83-91: Ykor

92-00: Yoreman

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: <u>%Roll: Imp breeds</u>:

                01-25: Drungle

                26-50: Gargan

                51-75: Minor

                76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Wolf

<u>%Roll: Wolf breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

CRYPT

1 check / 200' of hallway or tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 10+

1 check / chamber or room: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 2+

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-05: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

06-20: Dead

21-22: Jahtha

23-27: Jahthein

28-29: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

30-90: Undead

91-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Dead

%Roll: Dead types:
01-10: Dead`Kin
11-19: Dithinoth
20-28: Specter, Dream
29-37: Goblin
38-46: Spirit, Banshee
47-55: Spirit, Harrowed
56-64: Spirit, Messenger
65-73: Spirit, Phantom
74-82: Spirit, Poltergeist
83-91: Spirit, Shade
92-00: Spirit, Shaman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Jahtha

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

<u>%Roll: Jahthein types</u>:
01-10: Herald, Dark
11-20: Herald, Light
21-30: Chimera, Din`Sol
31-40: Maligna
41-50: Mortalis`Bloodhound
51-60: Revealer
61-70: Sheba`Darkmane
71-80: Sheba`Whitemane
81-90: Ykor
91-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Undead

01-20: Balamur
21-40: Griffon, Dead`Bone
41-60: Skeleton, Chyru
61-80: Skeleton, Inninoth
81-00: Wraith, Dim`Fire
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

%Roll: Vahkrin breeds:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: %Roll: Imp breeds:

        01-25: Drungle

        26-50: Gargan

        51-75: Minor

        76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

DUNGEON

1 check / 200' of hallway or tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 10+

1 check / chamber or room: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 2x+

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-30: Animated

31-35: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

36-37: Jahtha

38-67: Jahthein

68-69: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

70-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Animated

<u>%Roll: Animated types</u>:
01-17: Dragon, Steel
18-34: Dragon, Stone
35-51: Dragonman, Mercury
52-68: Golem, Ivory
69-84: Myst
85-00: Skeleton, Ironese
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Insect

%Roll: Insect breeds:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

<u>%Roll: Jahtha types</u>:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

<u>%Roll: Jahthein types</u>:
01-10: Herald, Dark
11-20: Herald, Light
21-30: Chimera, Din`Sol
31-40: Maligna
41-50: Mortalis`Bloodhound
51-60: Revealer
61-70: Sheba`Darkmane
71-80: Sheba`Whitemane
81-90: Ykor
91-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: <u>%Roll: Imp breeds</u>:

               01-25: Drungle

               26-50: Gargan

               51-75: Minor

               76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

LABYRINTH

1-D4 checks / 24 hours of hallway or tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 9+

1 check / chamber or room: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 4+

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-25: Animated

26-30: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

31-32: Jahtha

33-57: Jahthein

58-77: Lion, Black

78-79: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

80-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Animated

<ins>%Roll: Animated types</ins>:
01-25: Dragon, Gem
26-50: Dragon, Steel
51-75: Myst
76-00: Skeleton, Ironese
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Bird

<u>%Roll: Bird breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Insect

<u>%Roll: Insect breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

%Roll: Jahtha types:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp:　　<u>%Roll: Imp breeds</u>:

　　　　　　　01-25: Drungle

　　　　　　　26-50: Gargan

　　　　　　　51-75: Minor

　　　　　　　76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

TOMB

1 check / 200' of hallway or tunnel: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 11+

1 check / chamber or room: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 3+

<u>%Roll: Encounter types</u>:

01-05: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

06-20: Dead

21-22: Jahtha

23-27: Jahthein

28-29: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

30-90: Undead

91-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Dead

01-10: Dead`Kin
11-19: Dithinoth
20-28: Specter, Dream
29-37: Goblin
38-46: Spirit, Banshee
47-55: Spirit, Harrowed
56-64: Spirit, Messenger
65-73: Spirit, Phantom
74-82: Spirit, Poltergeist
83-91: Spirit, Shade
92-00: Spirit, Shaman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Insect

%Roll: Insect breeds:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahtha

<u>%Roll: Jahtha types</u>:
01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Jahthein

01-10: Herald, Dark
11-20: Herald, Light
21-30: Chimera, Din`Sol
31-40: Maligna
41-50: Mortalis`Bloodhound
51-60: Revealer
61-70: Sheba`Darkmane
71-80: Sheba`Whitemane
81-90: Ykor
91-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Undead

<u>%Roll: Undead types</u>:
01-20: Burning Legion
21-40: Ghoul, Seething
41-60: Skeleton, Chyru
61-80: Skeleton, Inninoth
81-00: Skeleton, Plague`Pit
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: <u>%Roll: Imp breeds</u>:

01-25: Drungle

26-50: Gargan

51-75: Minor

76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

WILDERNESS

1 check / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 15+

%Roll: Encounter types:

01-05: Character (see: "Characters, Random Determination of:" in the C section of the Basic Rules Book).

06-07: Darkstrome

  08: Jahtha

09-18: Jahthein

19-45: Lion, Black

46-48: Race (see: "Races Random determination of:" in the R section of the Basic Rules Book).

49-00: Vahkrin

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Bird

<u>%Roll: Bird breeds</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Fairy

:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Insect

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Jahtha

01-33: Baxter
34-67: Dragon, Zane
68-00: Ryagg
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Jahthein

01-10: Herald, Dark
11-20: Herald, Light
21-30: Chimera, Din`Sol
31-40: Maligna
41-50: Mortalis`Bloodhound
51-60: Revealer
61-70: Sheba`Darkmane
71-80: Sheba`Whitemane
81-90: Ykor
91-00: Yoreman
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Vahkrin

<u>%Roll: Vahkrin breeds</u>:

01-15: Arsia

16-30: Canahvis

31-44: Dahkur

45-58: Gnolim

59-72: Imp: <u>%Roll: Imp breeds</u>:

01-25: Drungle

26-50: Gargan

51-75: Minor

76-00: Satiris

73-86: Liquorian

87-00: Shagga

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

%Roll: Open breeds types:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Wolf

%Roll: Wolf breeds:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Open

<u>%Roll: Open breeds types</u>:

:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:
:

Secrets in the wilderness:

1 check / 24 hours = 00 roll. If there is a secret, roll it up in the Basic Rules Book.

Time of Encounter:

Roll on the following chart for the time of each encounter (there is no actual sun in the Underworld, yet during the day the sky is illuminated):

<u>D-20: Time of encounter</u>:
1-10: Daytime encounter: Roll on Chart #A
11-20: Nighttime encounter: Roll on Chart #B

Chart #A
<u>D-20: Time</u>:
1-2: 6am
3: 7am
4: 8am
5: 9am
6: 10am
7: 11am
8: 12pm (noon)
9: 1pm
10: 2pm
11: 3pm
12: 4pm
13: 5pm
14-15: 6pm
16-17: 7pm
18-20: 8pm

Chart #B
<u>D-20: Time</u>:
1-2: 9pm
3-4: 10pm
5-6: 11pm
7-9: 12am (midnight)
10-12: 1am
13-14: 2am
15-16: 3am
17-18: 4am
19-20: 5am

Region Check:

Roll needed for Region Change: Not applicable.

A plane or dimension gate must be found in order to exit or enter this region.

Plant Life:

<u>Vegetation-types</u>: This will be the name of the vegetation. Class: Fungi, Herb, Plant, Root, Tree, etc.

<u>%Roll to find</u>: Roll the number given, or higher, and successfully locate a desired vegetation.

<u># of attempts to find this vegetation per day</u>: How many chances given to find a certain vegetation.

<u>Help notes</u>: Information notes on each vegetation type.

<u>G.M.</u>: Only if actively seeking a specific type of vegetation will you make known its presence unless you think a certain avoidance-roll vs. "Awareness" should be allowed in order to see it (unless it clearly stands out). The following are the types of plant-life that can be found in this region:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Boneroot
Class: Root
%Roll to find: 99+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 2
Help notes: Necromancer spells.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Gans Crimp
Class: Fungi
%Roll to find: 98+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 2
Help notes: Aiding casters in the power and potency of sickness and disease spells.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Hagoth Tree
Class: Tree
%Roll to find: 91+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 3
Help notes: Creating the Morgel Death Weapon. See: "Arsia" in the V section of the Creatures Book for details on this Vahkrin's ability to create such weapons.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Kolanthis
Class: Plant
%Roll to find: 71+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 2
Help notes: Healing bruises and sprains.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Silvesh

Class: Plant

%Roll to find: 000

# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1

Help notes: If this organic life is found, there will be something magical within arms reach of it, whether it be underground, on the ground, in the water, etc.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Stilth
Class: Plant
%Roll to find: 81+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 3
Help notes: This plant can be used as a crude weapon.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes:

Type: Uvoli
Class: Tree
%Roll to find: 51+
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 10
Help notes: Building, as lumber is used to build.

Type:
Class:
%Roll to find: +
# of attempts to find this vegetation per 24 hours: 1
Help notes: