

# Jungle Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 19+

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

[illegible]

# Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-10: Animated

11-30: Bat

31-35: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

36-37: Dead

38-47: Gargoyle

48-49: Jahtha

50-51: Jahthein

52: Nature

53-92: Race

93-00: Undead

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

# Animated

%Roll: Animated types:

---

---

01-20: Gargoyle, Marble

21-40: Gargoyle, Steel

41-60: Gargoyle, Stone

61-80: Myst

81-00: Witch, Silver

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$



# Bird

%Roll: Bird breeds:

.....

# Dead

%Roll: Dead types:

01-10: Dithinoth

11-60: Spirit, Messenger

61-70: Spirit, Phantom

71-80: Spirit, Poltergeist

81-90: Spirit, Shade

91-00: Spirit, Shaman

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

# Elemental

%Roll: Elemental breeds and types:

.....





# Insect

%Roll: Insect breeds:

.....





# Nature

%Roll: Nature types:

---

---

01-00: Tornado



