

Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-10: Animated

11-20: Bat

21-30: Bird

31-35: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

36-37: Dead

38-42: Dragon

43-47: Insect

48-49: Jahtha

50-51: Jahthein

52: Nature

53-57: Pegasus

58-90: Race

91-95: Shaktur

96-00: Undead

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arikan (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

93-00: ShapeChanger

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

